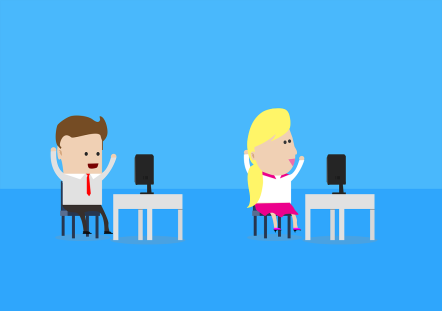
**Как похвалить онлайн: приводим детей в неописуемый восторг**



Простые и понятные системы мотивации, которые качественно улучшают динамику любого занятия.

***1. Пушистый цветок***

Приготовьте яркие пластиковые цветы, разберите их на индивидуальные веточки и «дарите» своему ученику. Когда он выполнил особенно сложное задание, включите победную музыку на телефоне и поднесите цветок к камере. Предложите его понюхать, сами понюхайте, порадуйтесь, какой он красивый и поставьте в вазу, которая стоит за Вашей спиной. В конце занятия посчитайте, сколько удалось собрать.

***2. Что в сундучке?***

Поставьте за своей спиной симпатичную Mystery Box (загадка - шкатулка). Что внутри не знает никто, это тайна. Если ученик приложил особенные усилия для выполнения задания, включите победную музыку и откройте крышку так, чтобы было не видно содержимое. Внутрь можно спрятать красивые стикеры, небольшие магнитики или просто аппетитные плюшевые сладости. Со звуковыми эффектами покажите один стикер в камеру крупно, закрепите на магнитной доске, которая находится за Вами.

***3. Pretend dollars***

Распечатайте и заламинируйте  один  набор любой игрушечной валюты. С обратной стороны напишите числа от 1 до 10. Закрепите на магнитной доске картинкой вниз. Когда ученик заслуживает поощрение, он выбирает цифру, и вы переворачиваете эту купюру. Покажите в экран крупно и со спецэффектами верните на доску, но теперь картинкой вверх. В конце занятия посчитайте, сколько удалось заработать.

***4. Slow reveal (медленное раскрытие)***

В конвертике за Вашей спиной прячется записка с секретным посланием. За каждое положительное действие она понемногу «выползает» наружу.

Достали целиком = узнали, какой приз заработали. Примеры наград:

- выбрать любимую песню для всех;  
- выбрать финальную игру (любую) занятия;  
- выбрать домашнее задание для всех;

-первому выбрать стикер (если их ограниченное число);

-получить superman call (педагог звонит родителям и хвалит ребенка);

- выбрать мультфильм для просмотра в конце занятия;  
 - сделать только половину домашнего задания;  
- стать супербоссом на 1 занятие (приоритетное право переслать информацию, собрать задания и т.д.);  
-получить доступ к коллекции игр ;  
- принести на занятие свою игрушку;  
- получить особенный стикер (суперсекретный для старшеклассников);  
-устроить себе crazy hair day (прийти со смешной прической);  
 -1 раз пропустить любое упражнение на занятии;  
-выбрать физминутку для ребят (из списка педагога);  
-выбрать себе подарок из волшебной коробочки.   
***5. Лесенка***

В начале занятия герой на магнитной доске находится у ее подножия. За хорошее поведение он идет наверх, за плохое (или за ошибку) - спускается вниз. Для адреналина можно добавить акулу или тигра, которые хотят сожрать нашего персонажа, и активно это демонстрируют.

Вариации: гоночный трек, лошадиные скачки, полет через галактику...

***6. Футбольные пальцы***

Вырежьте футбольные мячи. Получив один стикер в награду, ученик делает вид, что пинает его пальчиком в камеру, а  Вы изображаете звук удара и  приклеиваете его к магнитной доске.

В конце занятия считаем, сколько «голов» удалось забить.  
Вариации: хоккей, баскетбол, теннис и т.д.

***7. Достигаторы***

Пользуйтесь стикерами Skype / Zoom, раскрашивайте онлайн-раскраски или заполняйте [Disney Sticker Book](https://lol.disney.com/games/sticker-books" \t "_blank). Там можно собирать стикеры Frozen, Star Wars или Gravity Falls. Что угодно. Принцип такой же. Сделал равно выбирай. В конце занятия присылаем в чат скриншот получившегося стикерборда.

***8. Виртуальные обнимашки***

Потрогать ученика через камеру никак нельзя, но можно:

- Дать пять (хлопаем ладошкой в камеру и ученики в ответ),  
- Сделать взрыв (подносим кулак к камере и разжимаем со звуком лопающегося снаряда),  
- Похлопать (все бесшумно хлопают около камеры),  
- Показать сердечко ладонями,

-Включить победную музыку.

***9. Просто сказать что-то приятное***

Это легче всего и, одновременно, сложнее всего. Чуткое слово педагога в нужный момент никогда не забывается и ценится гораздо больше, чем все остальное.

*Что еще? Помогайте.*

***10 Барабанная дробь***

Счастливчик в конце занятия под барабанную дробь (все стучат ногами) опускает руку в волшебный мешочек и достает карточку, на которой написан его приз.   (Конечно, нельзя использовать такие подарки часто, чтобы не обесценивать их, и обязательно давать только за что-то конкретное). 